




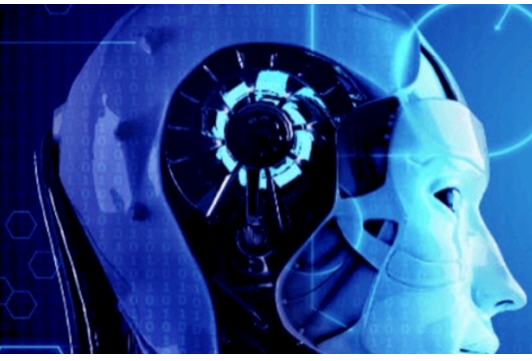



# Code Camp Estivo 2023

## Scuola Manfredini

19 - 23, 26 - 30 giugno (ENG/IT)  
Dal 3 - 7 luglio (English)  
9.00 - 13.00

**Livello scuola media:**  
Per ragazzi/e con o  
senza esperienza  
Materiali nuovi

	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì
9.00 - 10.00 TECH NEWS - scoprire gli affascinanti sviluppi tecnologici dell'ultimo anno					
10.00 - 11.00 Imparare a programmare i nuovi robot di Lego Spike Education con Python	 <pre> Connect 1 from spike import PrimeHub, LightMatrix, Button, 2 from spike.control import wait_for_seconds, wait_ 3 from math import * 4 5 hub = PrimeHub() 6 7 hub.light_matrix.show_image('HAPPY') 8 9 from spike import PrimeHub, MotorPair 10 </pre>				
11.15 - 12:15 Imparare a creare diversi progetti in Python, inclusi i videogiochi	 				
12:15 - 13:00 Un'introduzione all'intelligenza artificiale, l'impatto sulla società e imparare come creare un chatbot	 <pre> 1 import nltk 2 from nltk.chat.util import Chat, reflections 3 4 # Define the chat pairs 5 pairs = [ 6     ['My name is {name}', ['Hi {name}, how can I help you?']], 7     ['hi hello hey', ['Hello, how can I help you?']], 8     ['what is your name?', ['My name is ChatBot.']], 9     ['bye goodbye', ['Goodbye!']], 10    ['.*', ['I'm sorry, I didn't understand what you said.']], 11 ] 12 13 # Define and initialize the chatbot 14 chatbot = Chat(pairs, reflections) 15 16 # Start the chat 17 chatbot.converse() </pre>  <h3>ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND MACHINE LEARNING</h3>				

- ❖ Tutti i materiali sono nuovi per gli studenti, inclusi quelli che hanno fatto "coding" in passato.
- ❖ Saranno utilizzate piattaforme riconosciute per insegnare le competenze digitali in modo educativo e divertente: Visual Studio Code, Pygame, Spike Lego, Oculus Quest e app di realtà aumentata.
- ❖ Costo: €250 a testa, inclusa maglietta CodEng e certificato di completamento del corso.
- ❖ Tutto svolto in inglese (e italiano quando serve!) con insegnante madre lingua, Derval O'Neill CodEng "Code in Simple English".



scansiona il codice QR per il modulo di iscrizione